

АВТОНОМНАЯ НЕКОММЕРЧЕСКАЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ
ОРГАНИЗАЦИЯ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
ЦЕНТРОСОЮЗА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
«РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ КООПЕРАЦИИ»

Краснодарский кооперативный институт (филиал)

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ

Дополнительная профессиональная программа

«Программирование в бизнесе»

повышение квалификации

Краснодар, 2024

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ «Программирование в бизнесе»

1. Цель освоения дисциплины – изучение слушателей должен освоить основной вид деятельности документирование хозяйственных операций и ведение бухгалтерского учета активов организации, и соответствующие ему профессиональные и общие компетенции.

2. Знания, умения, приобретаемые в результате освоения дисциплины

Знать:

- принципы построения хранилищ данных, необходимых для выполненных работ;
- принципы построение интерфейсов и структур решений;
- методы представления и визуализации информации; Должен владеть:
- описания объектов и пакетов;
- схемы реляционной или объектной базы данных и диаграмм-потоков данных;
- структуры человеко-машинного интерфейса / механизма взаимодействия с пользователем.

Уметь:

- Анализировать системы с помощью:
- моделирования и анализа вариантов использования (например, диаграммы прецедентов,
- описания прецедентов, описания действующих субъектов (актеров), диаграммы пакетов вариантов использования);
- структурного моделирования и анализа (например, объекты, классы, диаграммы классов предметной области);

Владеть:

- использовать системы управления базами данных для построение, хранения и управления структурами и наборами данных для требуемой системы;
- использовать подходящие версии программного обеспечения, среды разработки и инструменты, предназначенные для изменения существующего и написания нового исходного кода клиент- серверного программного обеспечения;
- использовать новейшие средства разработки программного обеспечения и среды для создания или изменения мобильных решений с использованием физических мобильных устройств в соответствии с требованиями клиента.

— использовать подходящие версии программного обеспечения, среды разработки и инструменты, предназначенные для изменения существующего и написания нового исходного кода для системной интеграции с использованием веби-решений, веби-сервисов или единой подписки (например, с использованием службы каталогов) или API; определять и интегрировать соответствующие библиотеки и фреймворки в программные решения;

3. Общая трудоемкость дисциплины: 110 ч.

4. Содержание дисциплины:

Тема 1. Инструментальные средства для анализа и проектирования программных решений

Тема 2. Проектирование диаграмм в среде PlantUML.

Тема 3. Кодирование элементов диаграммы.